2.10 DM Nr. 40/5.10.1982

Walt Disneys

MICKY MAUS

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

OSTERREICH oS 16
SCHWEIZ sFr 2.10
LUXEMBURG frs 46
BELGIEN bfrs 46
ITALIEN Lire 1400
NIEDERLANDE hfl 2.70
SPANIEN Ptas 100

Spiel- und Bastelteil

Disney ROULETTE Teil 2

ehapa

Liebe Freunde!

Es ist ja ganz klar, daß die Gewinner der Preisausschreiben in Eurer MICKY MAUS immer direkt benachrichtigt werden. Wir verzichten meistens darauf, lange Listen von Namen im Heft abzudrucken – denn diesen Platz kann man, so finden wir, besser nutzen.

Beim Sommer-Gewinnspiel mit Onkel Dagobert wollen wir aber mal eine Ausnahme machen, denn viele von Euch haben uns geschrieben, daß sie die Gewinner-Namen im Heft lesen wollen. Nun können wir natürlich nicht die Hunderte von Disney-Geldbeutel-Gewinnern veröffentlichen, aber die sieben Hauptgewinner – und das sind sie:

Cornelia Karau aus Neustadt
Hakan Ersen aus Frankfurt
Barutan Sercan aus Wien
Karsten Reschke aus Dortmund
Sibylle Rüdnich aus Dorsten
Katja Gätlich aus Roßdorf und
Anja Pettel aus Lampertheim.

GEWINNER DER WOCHE

Und im nächsten Heft präsentiert Euch Euer Micky-Maus-Club ein ganz neuartiges Gewinnspiel: „GEWINNER DER WOCHE" heißt es! Jede Woche gibt es da 1000 Mark zu gewinnen! Dieses Gewinnspiel ist wirklich etwas ganz Besonderes. Das Dabeisein lohnt sich! Laßt Euch überraschen!

Euer Micky

MICKY MAUS KLUB

© Walt Disney Productions

Walt Disney

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop

Nr. 38

Tick, Trick und Track sind ratlos! – Könnt Ihr ihnen vielleicht helfen, ihre Spielzeugautos durch dieses Labyrinth zulenken?

Übrigens! – Die mit Pfeilen gekennzeichneten Stellen sind Brücken. Man darf also darunter durchfahren.

Es erwarten Euch wieder jede Menge dufte Knobeleien in der neuesten Ausgabe von Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop.

Mitraten macht Spaß!

WALT DISNEY'S

ONKEL DAGOBERT

Ende gut, alles gut

Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt).. Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Anzeigenverkauf: Ute Maier-Stehle, Tel. 0711/7971 – 354. Spiel- und Bastelteil: Ulf Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 87,30, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 49,15 (PScheck Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. Copyright 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Code Moral EUROPRESSJUNIOR Kontrolle des Brüssel

Was verstehen Sie darunter?
Nun, er zieht sich als Cowboy an oder als Polizist oder als Landwirt!

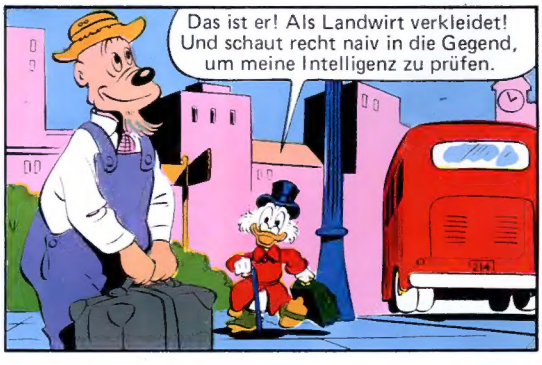
Wird ihm bei mir nichts nützen! Ich sehe es jedem an der Nase an, wenn er im Ölgeschäft ist!

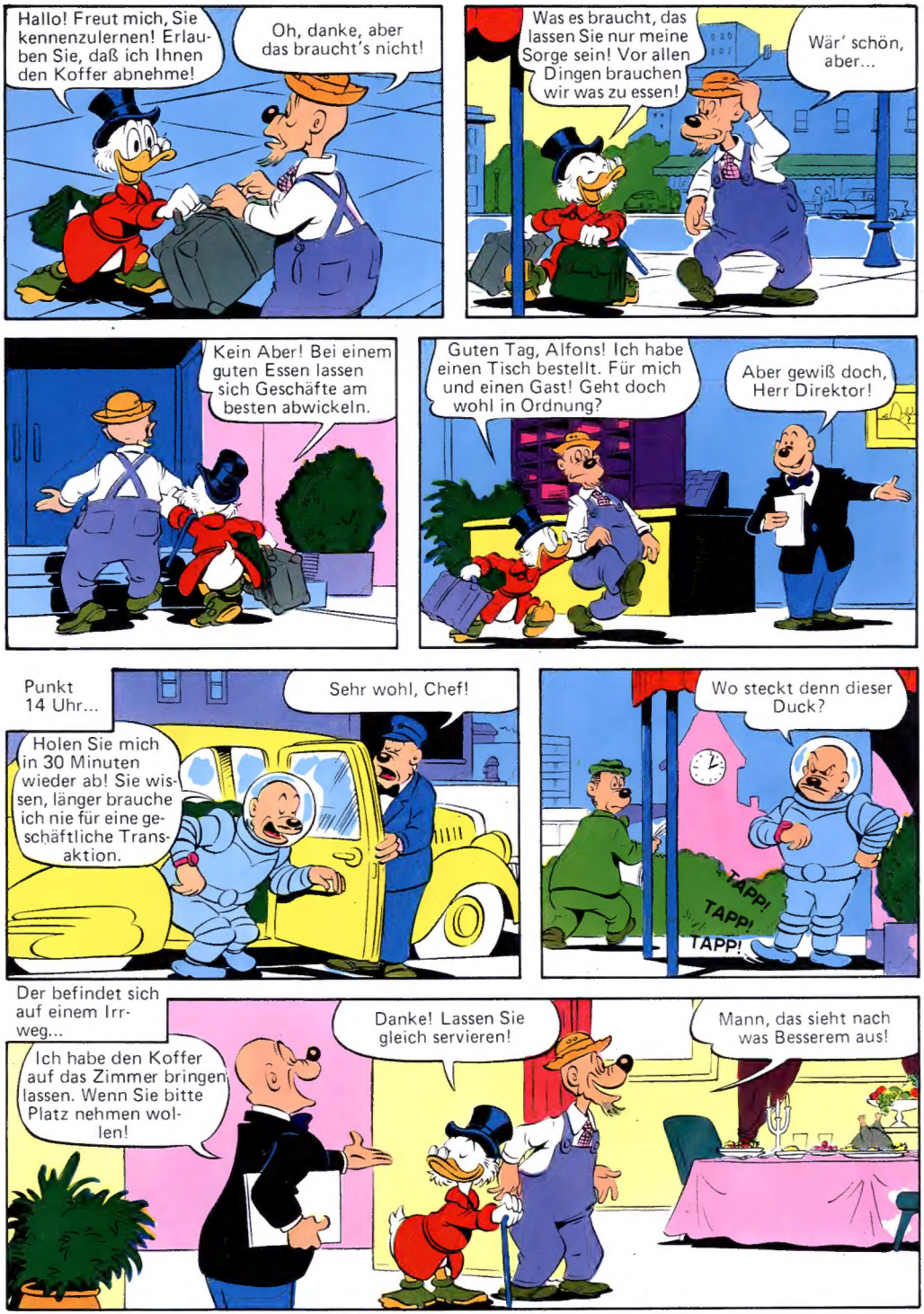
Soll der Wagen vorfahren, Herr Direktor?
Nein! Energieverschwendung! Ich gehe zu Fuß in die Stadt!

Haben Sie mit Gantenbloom genau vereinbart, wann und wo wir uns treffen?
Jawohl, Herr Direktor! 14 Uhr, Hotel Splendid, Ecke Max- und Marwitzstraße!

Ihr Koffer, mein Herr!
Oh, vielen Dank! Ich hätt' nicht gedacht, daß es in Entenhausen so nette Schaffner gibt.
MAX-STRASSE
MARWITZ-STRASSE
Öl ist ein besonderer Saft. Gibt mir Geld und Gut und Kraft!

Wissen Sie, ich bin zum ersten Mal in einer großen Stadt. Ist gar nicht so schlimm!


Das ist er! Als Landwirt verkleidet! Und schaut recht naiv in die Gegend, um meine Intelligenz zu prüfen.


Hallo! Freut mich, Sie kennenzulernen! Erlauben Sie, daß ich Ihnen den Koffer abnehme!
Oh, danke, aber das braucht's nicht!
Was es braucht, das lassen Sie nur meine Sorge sein! Vor allen Dingen brauchen wir was zu essen!
Wär' schön, aber...
Kein Aber! Bei einem guten Essen lassen sich Geschäfte am besten abwickeln.
Guten Tag, Alfons! Ich habe einen Tisch bestellt. Für mich und einen Gast! Geht doch wohl in Ordnung?
Aber gewiß doch, Herr Direktor!
Punkt 14 Uhr...
Sehr wohl, Chef!
Holen Sie mich in 30 Minuten wieder ab! Sie wissen, länger brauche ich nie für eine geschäftliche Transaktion.
Wo steckt denn dieser Duck?
TAPP!
TAPP!
TAPP!
Der befindet sich auf einem Irrweg...
Ich habe den Koffer auf das Zimmer bringen lassen. Wenn Sie bitte Platz nehmen wollen!
Danke! Lassen Sie gleich servieren!
Mann, das sieht nach was Besserem aus!

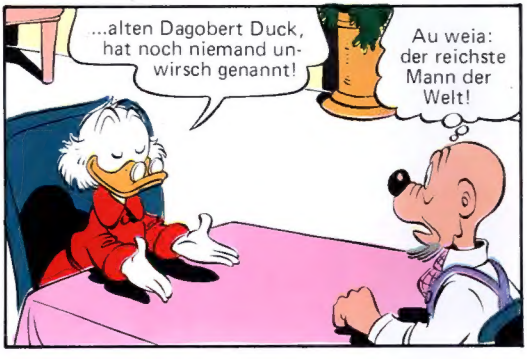
Wissen Sie, ich verlasse mein Haus selten,und daß man in der Stadt gleich zum Essen eingeladen wird, ist ein sehr hübscher Brauch.
Man tut, was man kann! Kaviar gefällig?

Ist Ihnen Mineralwasser recht? Ich meinerseits bevorzuge leichte Getränke. Da behält man einen kühlen Kopf!
Daheim trinke ich nur blankes Wasser.

Blankes Wasser! Haha! Das gefällt mir! Dann müssen Sie sich ja wie zu Hause fühlen.

Was nun...
Also, ich muß schon sagen, so was Gutes krieg' ich nicht alle Tage zu essen. Ehrlich!
Freut mich, daß es Ihnen geschmeckt hat!

Klar hat's das! Auch sonst gefällt's mir hier. Und dabei wird immer erzählt, die Leute in der Stadt seien so unwirsch.
Also mich, den...


...alten Dagobert Duck, hat noch niemand unwirsch genannt!
Au weia: der reichste Mann der Welt!

Nein nein, das sagt niemand von Ihnen. Nur daß Sie geizig sein sollen, sagt man. Aber das muß glatt gelogen sein!

Und ob! Und ich werde es Ihnen beweisen!

Bitte! Das gehört alles Ihnen!
Das... das kann ich ja gar nicht annehmen.

Doch! Sie brauchen nur hier zu unterschreiben.
Das möcht' ich nicht. Sie waren so gastlich, und...

Dann seien Sie auch gastlich und unterschreiben Sie!
Ja... wenn Sie es so wollen!

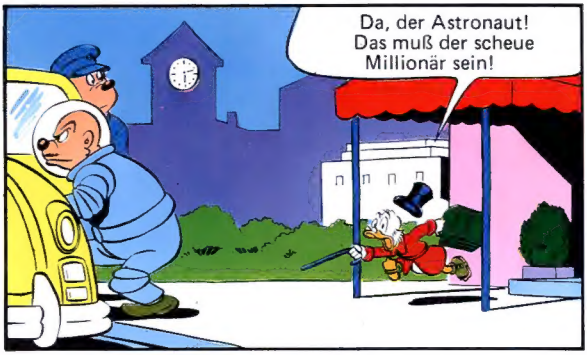
All die Jahre habe ich meine Hand vergeblich nach der Ölquelle ausgestreckt! Endlich ist es soweit, und sie gehört mir!

Aber staunen muß ich schon über Ihre Großzügigkeit, Herr Duck!
Ich denke, wir machen ein Geschäft zum beiderseitigen Vorteil!

Moment! Sie heißen doch Gantenbloom und nicht Leberecht!
Doch, ich heiße Leberecht!

Machen Sie nicht in Öl?
Nein, in Schweinefleisch und Schweinespeck!

Ist ja unerhört! Geben Sie her! Mein Gott, hoffentlich wartet Gantenbloom noch!
Aber... aber...


Da, der Astronaut! Das muß der scheue Millionär sein!

Entschuldigen Sie vielmals, Herr Gantenbloom! Irgendwie waltet da ein Mißverständnis.
Ja, scheint so, Herr Duck!

Aber ich habe was gegen Mißverständnisse, und daß man mich warten läßt, bin ich nicht gewohnt.

Leben Sie wohl! Sie werden doch nicht erwarten, daß ich mit einem Mann, der einen wichtigen Termin verkorkst, Geschäfte mache.
Aber, Herr Gantenbloom!

Lassen Sie mich doch bitte erklären!
BRUMMEL!!!

Schuld ist dieser blöde Leberecht mit seinem Schweinespeck. Na, der soll was erleben!

Wissen Sie, was Sie getan haben? Sie haben mich in eine Falle tappen lassen. Ihretwegen ist ein Geschäft geplatzt, das...

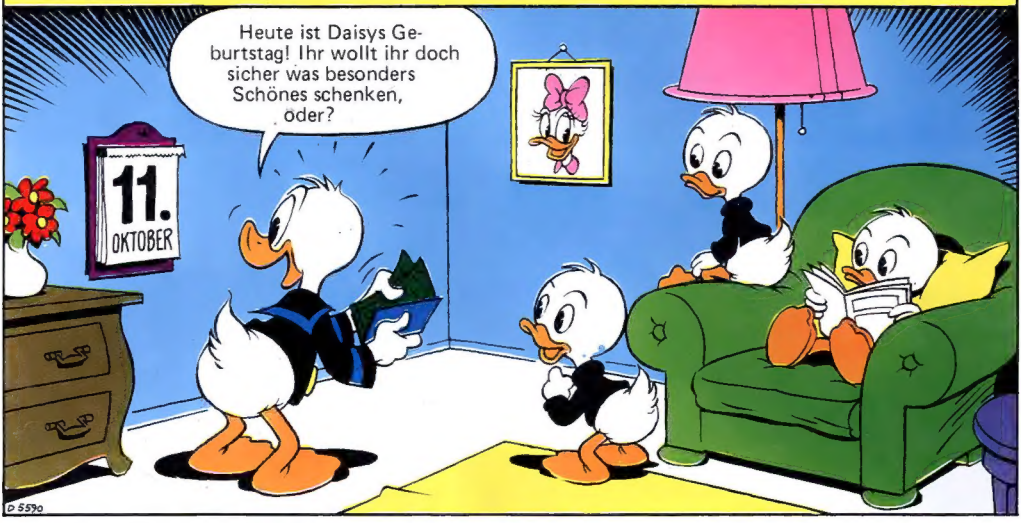
Die Angst beflügelt den eilenden Fuß...
Hoffentlich komme ich nicht zu spät!

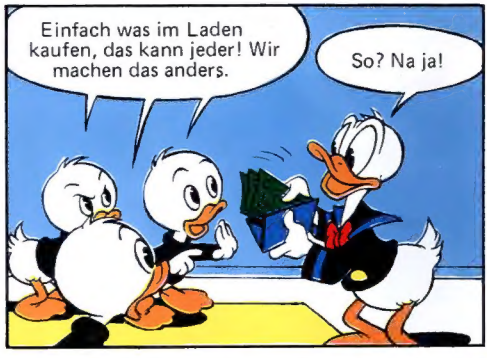
Herr Direktor! Herr Direktor! Sie dürfen den Vertrag nicht unterschreiben!
Nanu?
Nanu?
Sie wissen ja nicht, was passiert ist! Die Gantenbloomsche Ölquelle ist versiegt! Nichts mehr wert!
Pust! Es ist soeben im Radio durchgegeben worden.
Ein Geschäftsmann wie ich wandelt eben immer mit einem Fuß am Rande des Abgrunds.
Fräulein Rührig, Sie sind eine Perle! Leberecht auch! Das muß gefeiert werden!
Und...
Noch ein Stück Käsetorte, mein lieber Leberecht? Und dann erzählen Sie mir von Ihrer Schweinespeckproduktion! Springt da was dabei heraus? Ich meine, lohnt es sich? Dann wär' ich bereit, in Ihr Geschäft einzusteigen!
ENDE

WALT DISNEY'S

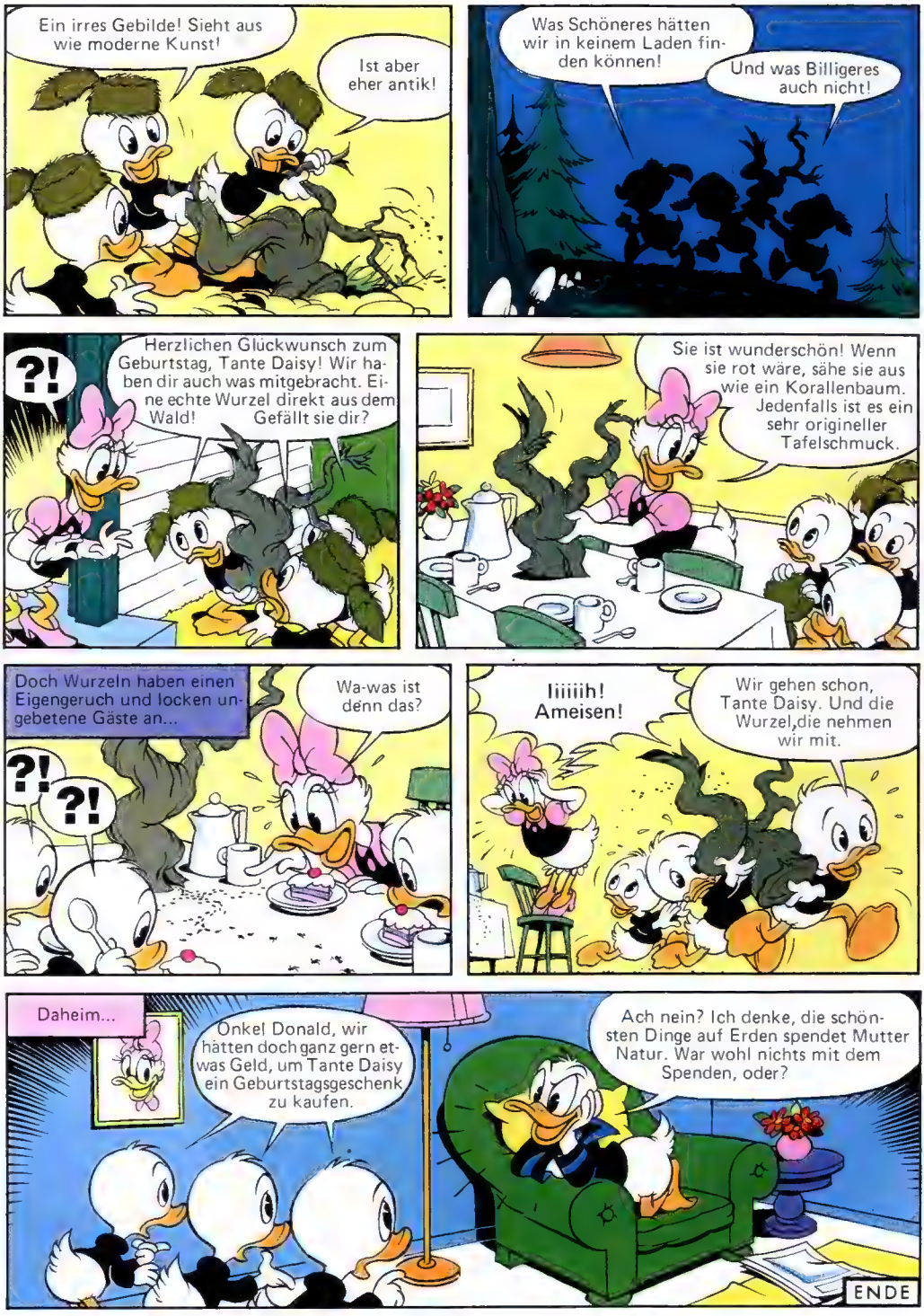
DONALD DUCK

Eine Spende der Natur



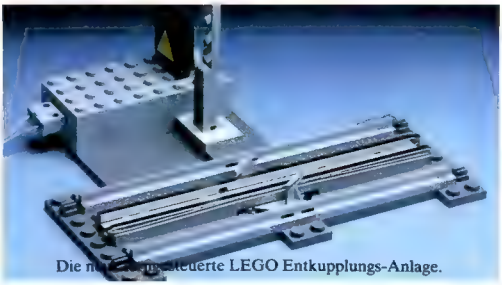


Denn die schönsten Dinge auf Erden spendet Mutter Natur, sagt unser Oberstwaldmeister immer.
Na ja, bei Mutter Natur wären wir, aber ich sehe nichts Passendes!
Aber ich!
Hm!
Wir könnten ihr doch einen Strauß aus buntem Herbstlaub schenken. Mal was anderes.
Oder wir pressen die Blätter, kleben sie auf weißen Karton und rahmen das Ganze. Das wär' doch auch gut.
Na ja, schon! Aber dazu ist keine Zeit. Nicht, wenn wir's anständig machen wollen! Und das müßte schon sein.
Wie wär's mit einem schönen seltenen Stein als Briefbeschwerer?
Na weißt du! Das ist doch Käse!
Weil's kein seltener schöner Stein ist!
Holz! Holz ist immer richtig! Ich sag' euch, so eine knorrige Wurzel ist ein Schmuck für jedes Haus.


Ein irres Gebilde! Sieht aus wie moderne Kunst!
Ist aber eher antik!
Was Schöneres hätten wir in keinem Laden finden können!
Und was Billigeres auch nicht!
?!
Herzlichen Glückwunsch zum Geburtstag, Tante Daisy! Wir haben dir auch was mitgebracht. Eine echte Wurzel direkt aus dem Wald! Gefällt sie dir?
Sie ist wunderschön! Wenn sie rot wäre, sähe sie aus wie ein Korallenbaum. Jedenfalls ist es ein sehr origineller Tafelschmuck.
Doch Wurzeln haben einen Eigengeruch und locken ungebetene Gäste an...
Wa-was ist denn das?
?!
?!
Iiiiiih! Ameisen!
Wir gehen schon, Tante Daisy. Und die Wurzel,die nehmen wir mit.
Daheim...
Onkel Donald, wir hätten doch ganz gern etwas Geld, um Tante Daisy ein Geburtstagsgeschenk zu kaufen.
Ach nein? Ich denke, die schönsten Dinge auf Erden spendet Mutter Natur. War wohl nichts mit dem Spenden, oder?
ENDE

E 1/82

Der neue LEGO Universaltrafo für 12 und 4,5 Volt.



Die neue ferngesteuerte LEGO Entkupplungs-Anlage.

Alles umsteigen in die neue LEGO® Eisenbahn.

7740 Trans-Europa-Express

7856 Weichenpaar

7860 Ferngesteuertes Lichtsignal

7725 Schnelltriebwagen

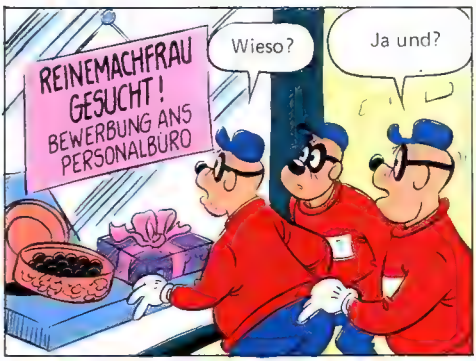
LEGO Eisenbahn. Bahn mit unbegrenzten Möglichkeiten.

© 1982. LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO ist ein eingetragenes Warenzeichen.

Walt Disney

DIE PANZERKNACKER

Ein sauberer Job



Du Döskopp! Hast du schon mal was von Verkleidung gehört?
Wie?
Aber ohne mich! Da mach' ich nicht mit.

So was zerstört den Ruf! Das kenn' ich! Am Ende wird man nur ausgelacht. Nee, nee!
Ihr bleibt hier! Denn einer von uns wird den Job machen, klar?

Überredet...
Wir ziehen Hölzchen! Wer das kürzere zieht, muß!

Ausgerechnet ich!
Prima!
Ich hol' schon mal die Klamotten fur die Dame!

Peinlich...
Suß siehst du aus! Direkt zum Anbeißen!
So, und noch ein bißchen Puder. Das gehört sich so!

Besser hatten wir das gar nicht hinkriegen können.
Dich könnten wir glatt bei einer Schönheitskonkurrenz anmelden!
Halt die Klappe!

Man bewirbt sich...
Mach's gut, Bruderherz! Und immer freundlich sein, dann kriegst du auch die Stelle. Der Rest ist ein Kinderspiel.
Grummel!

Ganz Frau...
Ich nehme an, das ist nicht die erste Putzstelle, die Sie hatten?
Nein, nein! Ich war schon in verschiedenen Häusern. Nur die besten Adressen.
PERSONALCHEF

Nun, dann sind wir uns einig. Ich zeige Ihnen jetzt noch den Geräteraum. Da finden Sie alles, was Sie brauchen.
Sehr freundlich!

Engagiert...
So, und hier ist der Schlüssel für die Tur! Sobald wir geschlossen haben, können Sie mit der Arbeit beginnen.
Das ist wirklich zu reizend! Und vielen Dank noch mal!

Klasse hast du das gemacht! Echt Spitze!
Gratuliere! Dich kann man schicken. So einen leichten Job hatten wir noch nie!

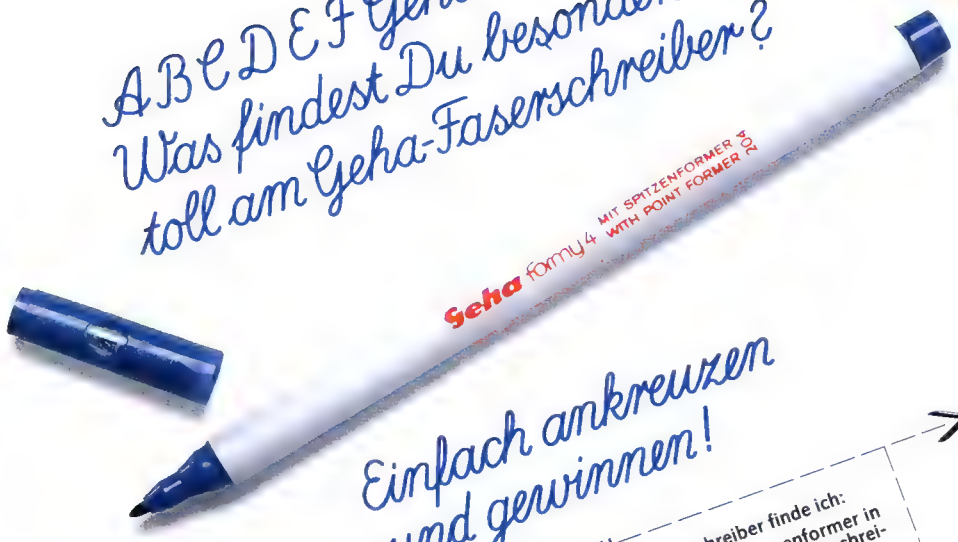
Am Abend...
Wenn die Luft rein ist, singst du lauthals: „Ja, als Putzfrau ist man ständig auf der Wanderschaft...
Wir stehen dann bereit mit den Sacken!
Ist gut!
176-161

Also, mach's gut! Bis gleich!
Bis gleich, Brüder!

Nanu! Wen haben wir denn da?
Huhuch! Sind Sie von der Polizei?

Nein, nein! Ich bin nur der Nachtwächter! Vor mir brauchen Sie keine Angst zu haben, gute Frau.
Na ja!

A B C D E F Geha
Was findest Du besonders toll am Geha-Faserschreiber?



Einfach ankreuzen und gewinnen!

TEILNAHME-COUPON

Besonders toll am Geha-Faserschreiber finde ich:

- ☐ daß seine Spitze durch den Spitzenformer in Form bleibt und ich damit immer fein schreiben und malen kann.
- ☐ daß er wegen seiner ständig spitzen Spitze nur wenig Farbe verbraucht und ich dadurch irre lange schreiben kann: 2 km – phantastisch.

Den Coupon einfach ankreuzen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und an Geha, Gehaplatz, 3000 Hannover 51, schicken. Oder eine Teilnahmekarte benutzen, die Du im Schreibwarengeschäft oder von Geha bekommst. Vergiß nicht, Name und Adresse anzugeben. Einsendeschluß ist der 10. 11. 1982. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

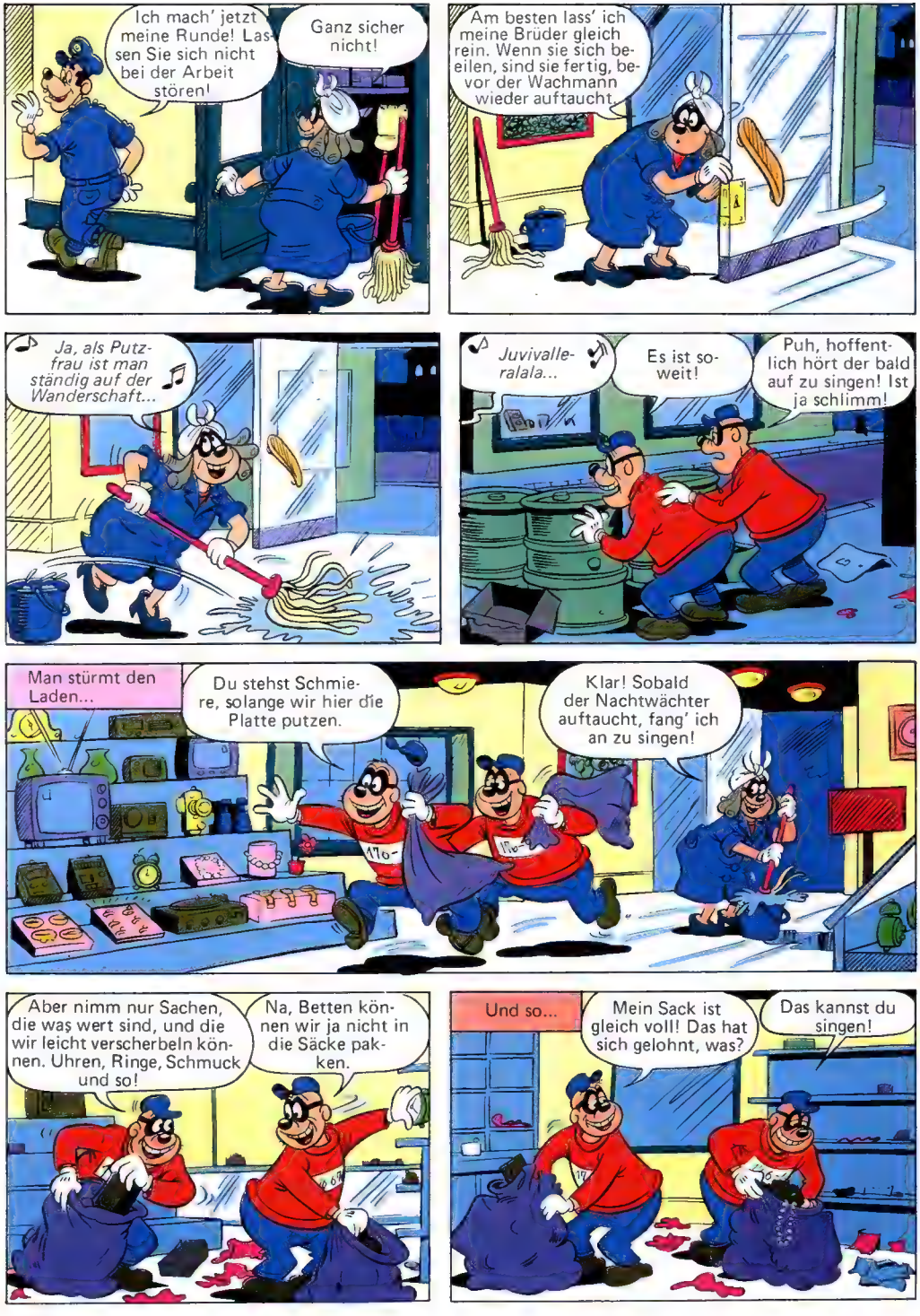
Mit dem Geha-Faserschreiber kann man in vielen tollen Farben irre lange fein schreiben und malen. Denn der hat zum Riesenfarbvorrat den Spitzenformer. Als einziger auf der Welt. Der bringt die Spitze immer wieder spitze in Form. Für 2 km langen Schreibspaß.

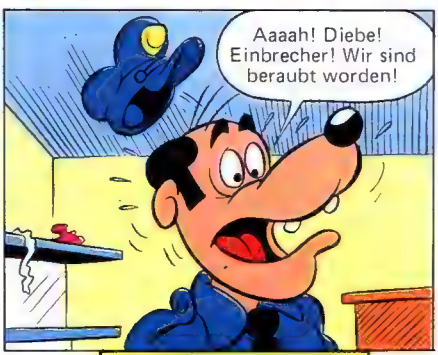
Und unter allen, die bei dem Geha-Preisausschreiben mitmachen, verlost Geha 10 Super-Stoppuhren und viele Pakete dieser Super-Faserschreiber.

Also, keine Zeit verlieren und auf dem Teilnahme-Coupon ankreuzen, was Du besonders toll am Geha-Faserschreiber findest. Und wenn Du alles toll findest, kreuze alles an. An der Verlosung nimmst Du auf jeden Fall teil.

Hat Dein „bester Freund" den Teilnahme-Coupon schon vor Dir ausgeschnitten, kannst Du Dir ja im Schreibwarengeschäft eine Geha-Teilnahmekarte besorgen oder sie bei Geha direkt anfordern.

Geha-Werke GmbH, Gehaplatz, 3000 Hannover 51


Ich mach' jetzt meine Runde! Lassen Sie sich nicht bei der Arbeit stören!
Ganz sicher nicht!
Am besten lass' ich meine Brüder gleich rein. Wenn sie sich beeilen, sind sie fertig, bevor der Wachmann wieder auftaucht.
Ja, als Putzfrau ist man ständig auf der Wanderschaft...
Juvivalleralala...
Es ist soweit!
Puh, hoffentlich hört der bald auf zu singen! Ist ja schlimm!
Man stürmt den Laden...
Du stehst Schmiere, solange wir hier die Platte putzen.
Klar! Sobald der Nachtwächter auftaucht, fang' ich an zu singen!
Aber nimm nur Sachen, die was wert sind, und die wir leicht verscherbeln können. Uhren, Ringe, Schmuck und so!
Na, Betten können wir ja nicht in die Säcke packen.
Und so...
Mein Sack ist gleich voll! Das hat sich gelohnt, was?
Das kannst du singen!

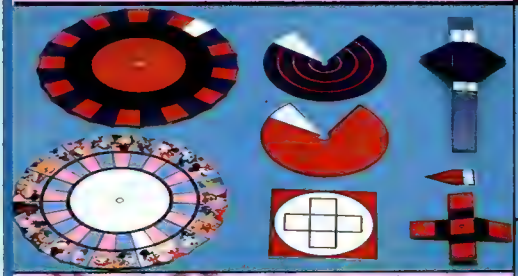


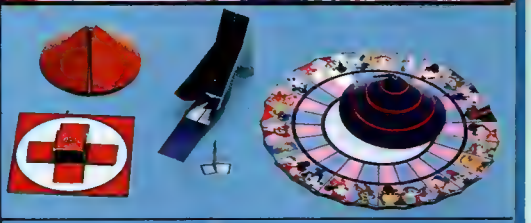
Fortsetzung auf Seite 25

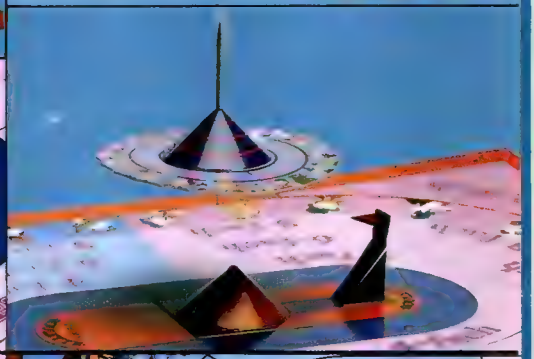
Disney ROULETTE Teil 2

Heute im Spiel- und Bastelteil!

Es geht los, liebe Freunde, das Glücksrad beim Disney-Roulette kann sich drehen. Den Spielplan habt Ihr ja noch aus dem letzten Heft*. Im Bastelbogen des heutigen Hefts stecken nun die Chips und das Glücksrad. Wie das gebaut und auf dem Plan befestigt wird, zeigen Euch die Abbildungen. Ihr seht ja, daß Ihr für das Glücksrad außer den Teilen im Bastelbogen noch einen Zahnstocher braucht.







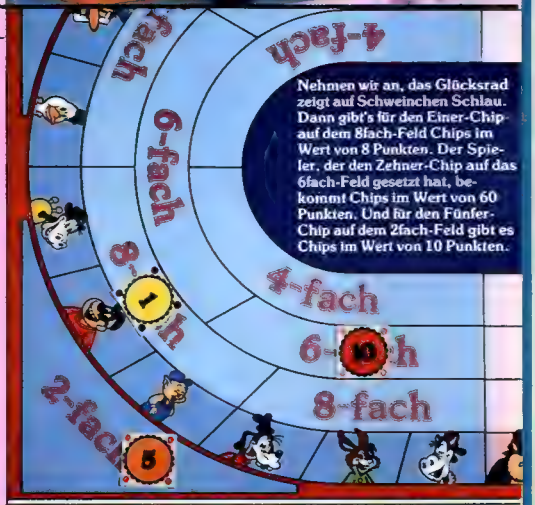
Und so wird das Disney-Roulette gespielt:

Jeder Spieler bekommt eine bestimmte Menge Chips, z. B. 1 Zwanziger-, 2 Zehner-, 3 Fünfer- und 5 Einer-Chips. Den Rest der Chips bekommt die Bank. Ein Spieler kann Bankhalter sein, die Bank kann aber auch von allen gemeinsam verwaltet werden.

Vor jeder Runde setzen die Spieler Chips auf beliebige Felder des Spielplans. Dann wird das Glücksrad gedreht. Wenn es zum Stehen kommt, zeigt der Zeiger auf eine der 25 Disney-Figuren. Chips, die auf Feldern liegen, die dieser Figur zugeordnet sind, haben gewonnen. Für diese Chips bekommt man ein Mehrfaches seines Einsatzes von der Bank zurück. Und zwar soviel, wie auf dem jeweiligen Feld steht. (Rechts bringen wir ein paar Beispiele.) Auf jedem 2fach-Feld erreicht man übrigens alle Figuren der jeweiligen Farbe. Chips, die nicht gewonnen habe, bekommt die Bank. Und wenn der Zeiger des Glücksrads auf Dagobert Duck zeigt, kassiert die Bank alle Einsätze.

Wenn alle Gewinne ausgezahlt sind, wird neu gesetzt und das Glücksrad erneut gedreht.

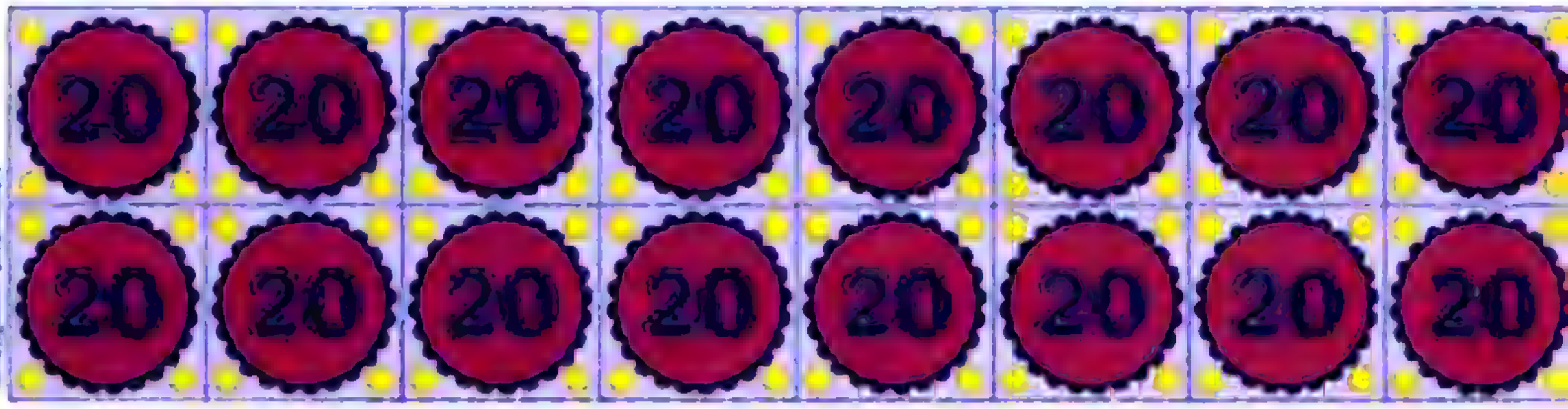
© Walt Disney Productions

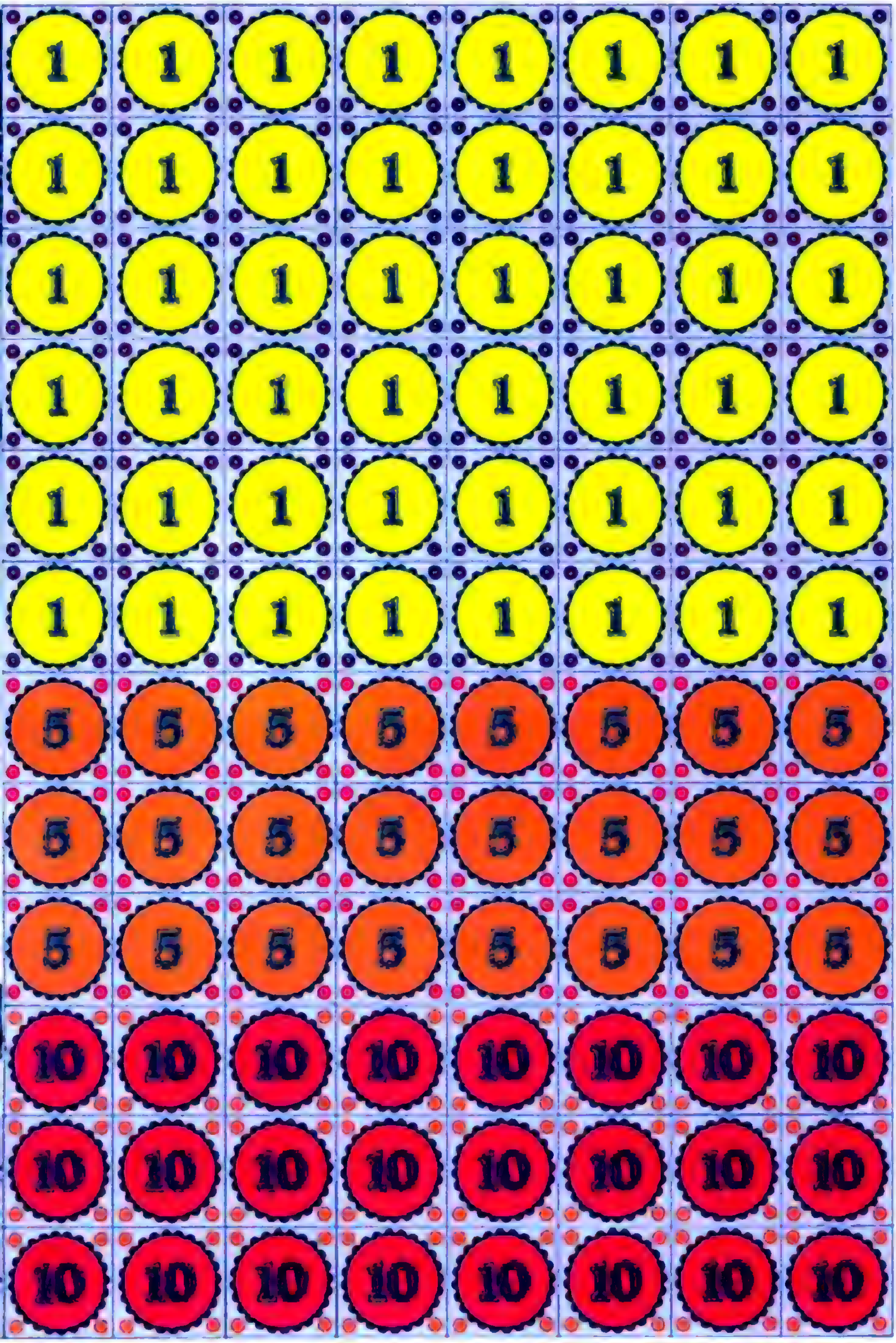


Nehmen wir an, das Glücksrad zeigt auf Schweinchen Schlau. Dann gibt's für den Einer-Chip auf dem 8fach-Feld Chips im Wert von 8 Punkten. Der Spieler, der den Zehner-Chip auf das 6fach-Feld gesetzt hat, bekommt Chips im Wert von 60 Punkten. Und für den Fünfer-Chip auf dem 2fach-Feld gibt es Chips im Wert von 10 Punkten.

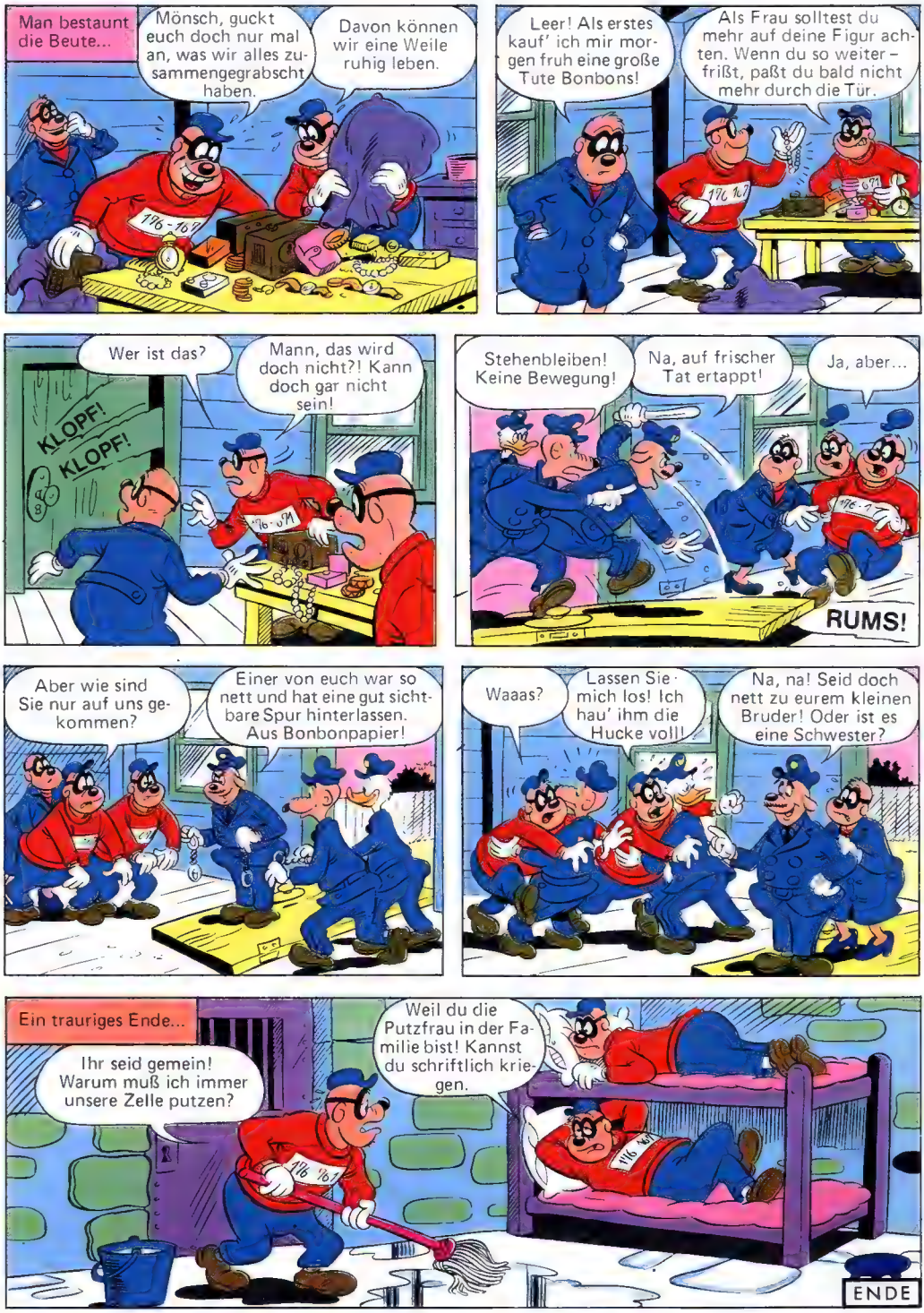
Im nächsten Heft kommt „Gipfelstürmer", das spannende Seilbahnspiel, im Spiel- und Bastelteil zu Euch. Auf der Rückseite dieses Heftes stellen wir es Euch vor, und am Freitag, den 8. Oktober, auch im Fernsehen (ab 18.15 Uhr im ZDF).

*Wem eine wichtige Micky Maus in der Sammlung fehlt, der kann sie mit einer Zahlkarte (DM 2,10 + Gebühr) nachbestellen. Adresse: Ehapa Verlag/Postfach 1215/7000 Stuttgart 1/Konto: 8855-707


20
20
20
20
20
20
20
20
20
20
20
20
20
20
20
20
20
20


1
5
10

Fortsetzung von Seite 19


Man bestaunt die Beute...
Mönsch, guckt euch doch nur mal an, was wir alles zusammengegrabscht haben.
Davon können wir eine Weile ruhig leben.
Leer! Als erstes kauf' ich mir morgen fruh eine große Tute Bonbons!
Als Frau solltest du mehr auf deine Figur achten. Wenn du so weiter – frißt, paßt du bald nicht mehr durch die Tür.
Wer ist das?
Mann, das wird doch nicht?! Kann doch gar nicht sein!
KLOPF!
KLOPF!
Stehenbleiben! Keine Bewegung!
Na, auf frischer Tat ertappt!
Ja, aber...
RUMS!
Aber wie sind Sie nur auf uns gekommen?
Einer von euch war so nett und hat eine gut sichtbare Spur hinterlassen. Aus Bonbonpapier!
Waaas?
Lassen Sie mich los! Ich hau' ihm die Hucke voll!
Na, na! Seid doch nett zu eurem kleinen Bruder! Oder ist es eine Schwester?
Ein trauriges Ende...
Ihr seid gemein! Warum muß ich immer unsere Zelle putzen?
Weil du die Putzfrau in der Familie bist! Kannst du schriftlich kriegen.
ENDE

Klauen, die alles zerfetzen · Atem, der Feuer speit · Eine gigantische Bestie
Nur magische Kräfte können das Ungeheuer vernichten

DER DRACHENTÖTER

PARAMOUNT PICTURES CORPORATION UND WALT DISNEY PRODUCTIONS ZEIGEN EINE BARWOOD-ROBBINS PRODUCTION

DRAGONSLAYER · PETER MacNICOL · CAITLIN CLARKE · RALPH RICHARDSON · MUSIK: ALEX NORTH

EXECUTIVE PRODUCER: HOWARD W. KOCH · BUCH: HAL BARWOOD & MATTHEW ROBBINS · PRODUCER: HAL BARWOOD

REGIE: MATTHEW ROBBINS · PANAVISION · DER ROMAN ZUM FILM IM BOLDMANN VERLAG

DOLBY STEREO

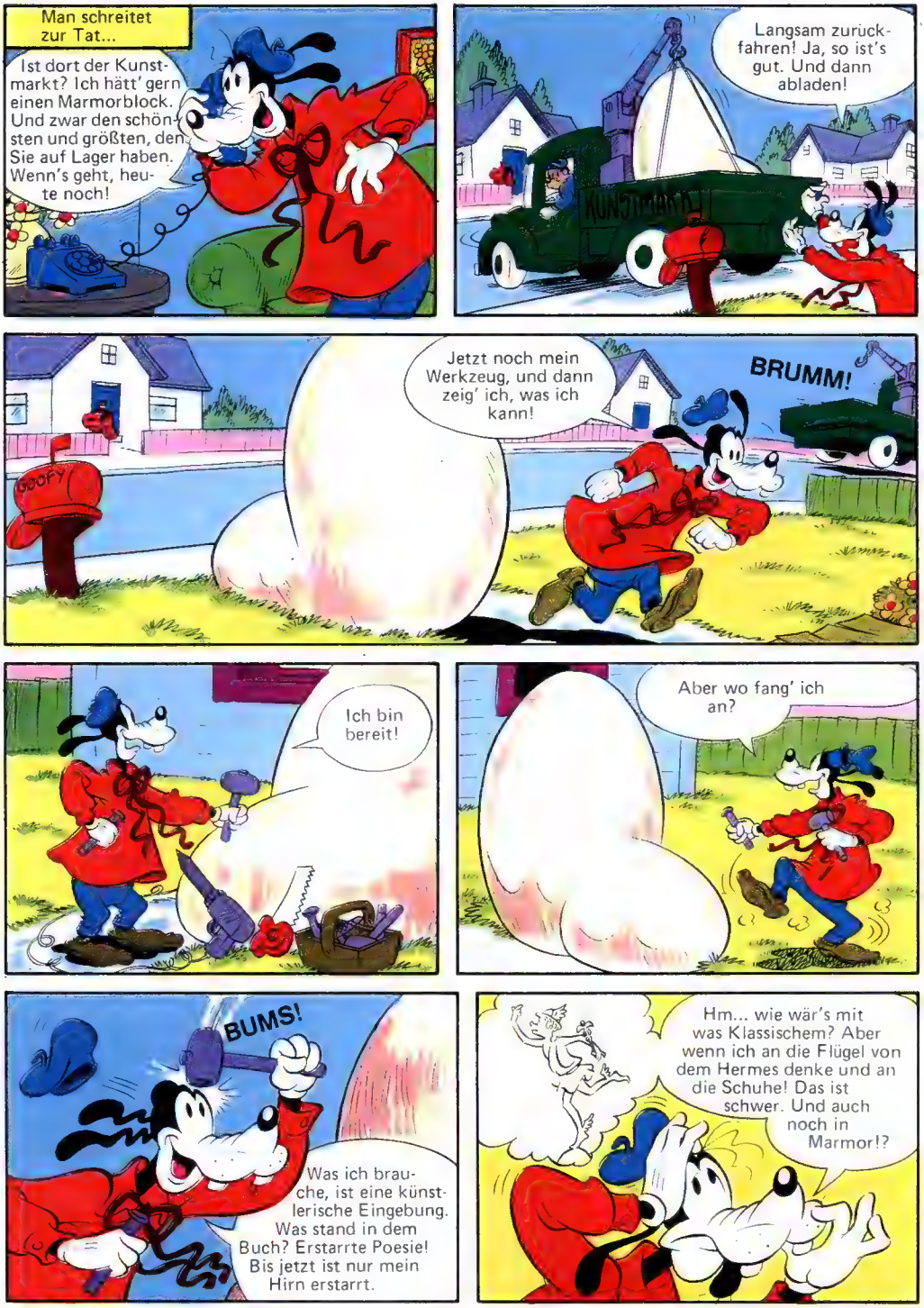
Walt Disneys

GOOFY

Kindgerechte Kunst

Macht alle mit beim

Wettlauf auf die höchsten Gipfel...


Man schreitet zur Tat...
Ist dort der Kunstmarkt? Ich hätt' gern einen Marmorblock. Und zwar den schönsten und größten, den Sie auf Lager haben. Wenn's geht, heute noch!
Langsam zurückfahren! Ja, so ist's gut. Und dann abladen!
KUNSTMARKT
Jetzt noch mein Werkzeug, und dann zeig' ich, was ich kann!
BRUMM!
GOOFY
Ich bin bereit!
Aber wo fang' ich an?
BUMS!
Was ich brauche, ist eine künstlerische Eingebung. Was stand in dem Buch? Erstarrte Poesie! Bis jetzt ist nur mein Hirn erstarrt.
Hm... wie wär's mit was Klassischem? Aber wenn ich an die Flügel von dem Hermes denke und an die Schuhe! Das ist schwer. Und auch noch in Marmor!?

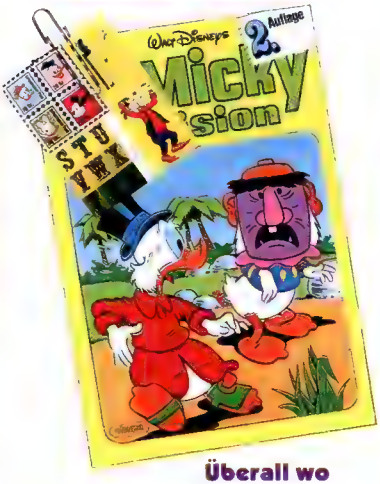
Wieder tolle Comics und ein neuer Multi-Sticker

in Walt Disneys

Micky vision

Zweitauflage Nr. 9

Echt stark
dieser Streichholzschachtel-Juxkleber mit Goofy!

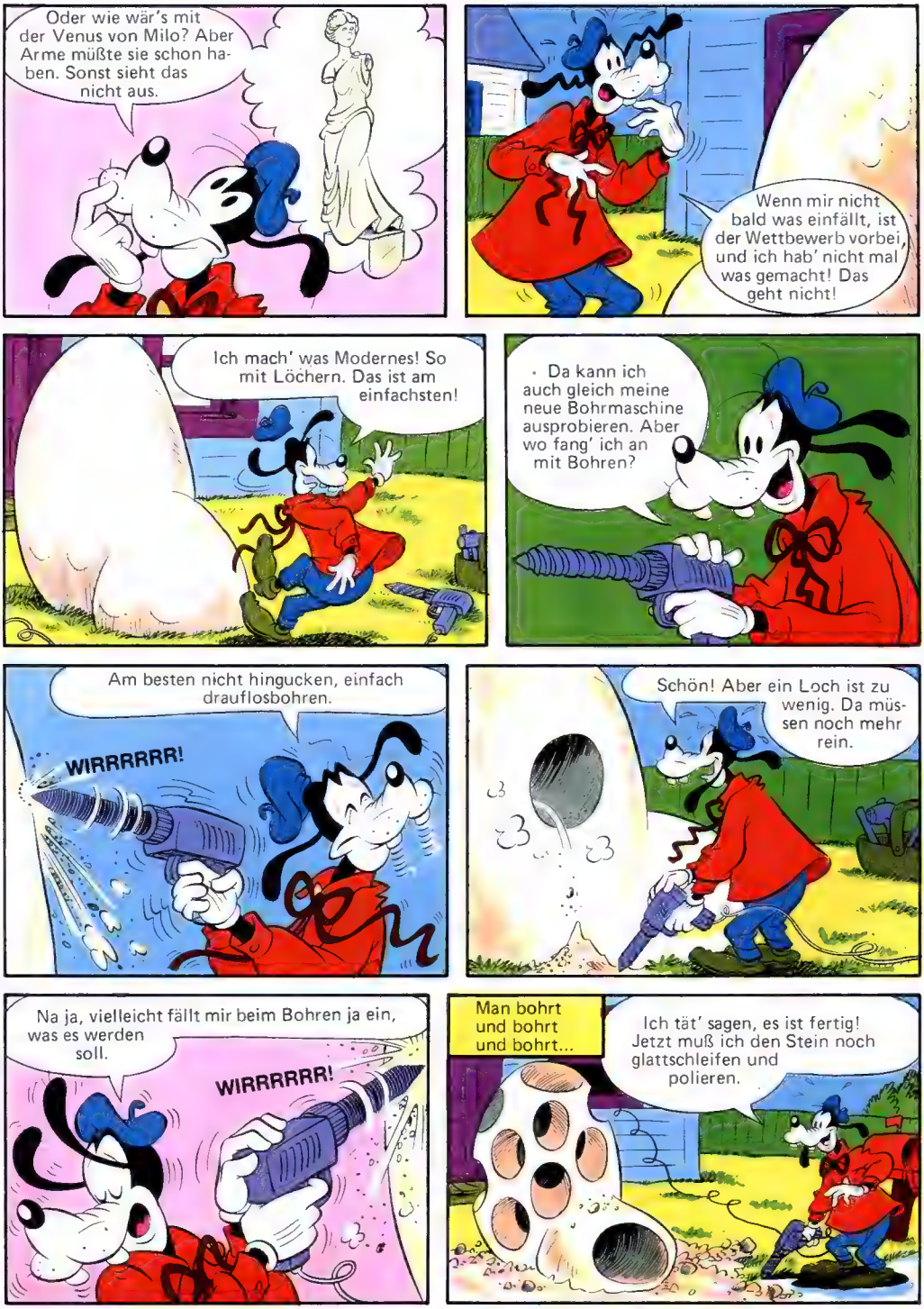


Überall wo es Zeitschriften gibt!

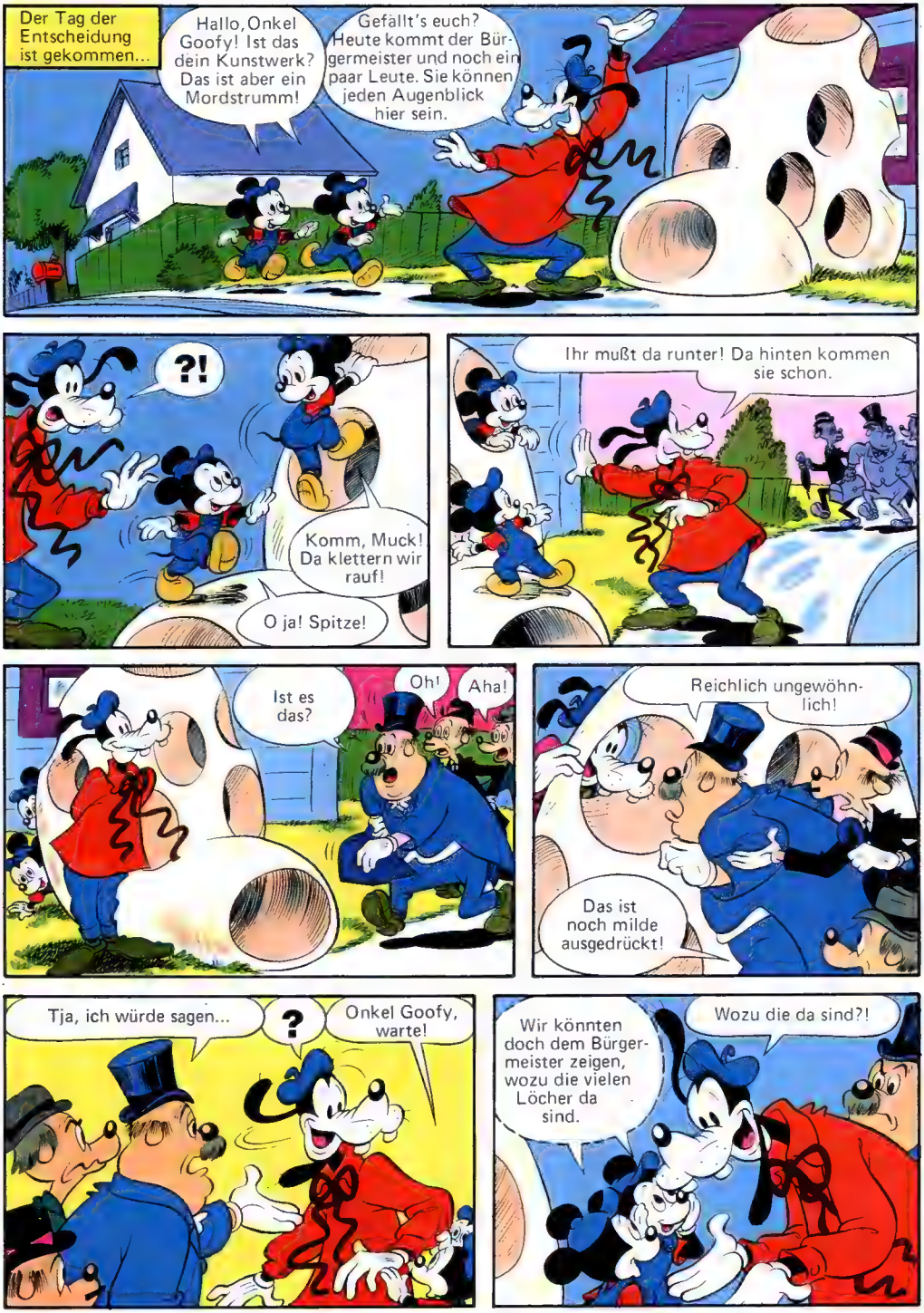
Außerdem dürft Ihr natürlich wieder sehr gespannt sein auf den Comic-Spaß in diesem Heft!

Sind sie nicht eine Wucht, diese lustigen Disney-Spielbriefmarken?

Und wieder bunte Klebebuchstaben für viele Zwecke.



Nur MICKY MAUS bringt



„Gipfelstürmer" – das spannende Seilbahnspiel!

Na, dafür!
?!?!
Also nein!
Juchuuu!
Jippieee!
Mann! Das macht Spaß!
Sieht aus, als wurden sich die Kinder köstlich amüsieren.
Ich schlage vor, daß Herr Goofy den ersten Preis bekommt. Dieses Kunstwerk kann man nicht nur sehen, man kann es benutzen! Und deshalb werden wir dieses Werk auf den Spielplatz stellen und nicht daneben.
Bravo!
KLATSCH! KLATSCH!
Zur Einweihung sind Sie und die Kinder selbstverständlich unsere Ehrengäste, Herr Goofy!
Wirklich?!
Ehrlich, Onkel Goofy! Das wird das schönste Kunstwerk im ganzen Stadtpark. Jedenfalls für uns Kinder!
Kinder sind sowieso die besseren Experten. Jedenfalls für mich!
ENDE

Geheimnisvolle Auto-Diebstähle

Kommissar Hunter und Micky Maus stehen vor einem Rätsel! Seit Wochen verschwinden in Entenhausen immer wieder Autos am hellichten Tag von der Straße, ohne daß man von den Fahrzeugen je eine Spur gefunden hätte – ganz zu schweigen von den Dieben!...

Haben Sie uns angerufen? Ihr Auto ist also weg?

Wie vom Erdboden verschwunden! Ich versteh' das nicht!

Mein Auto! Jetzt klauen sie sogar **mein** Auto!

Nein! Halt!

Ja, diese tolldreiste Diebesbande schreckt nicht einmal vor einem Polizeiauto zurück. Aber die Gauner haben noch ganz andere Tricks auf Lager. Es ist unheimlich spannend, wie sie ganz Entenhausen zum Narren halten und schließlich noch den Verdacht auf den unschuldigen Goofy lenken...

Dann sollen Micky und Goofy für ihren Auftraggeber eine Lokomotiven-Wettfahrt gewinnen. Doch der berüchtigte Kater Karlo will ihren Sieg mit allen Mitteln verhindern.

TUUT!

Jippieh! Auf die Minute!

TUUUT! TUUUT!

Diese aufregenden Abenteuer und noch viel mehr erlebt Ihr im neuesten LUSTIGEN TASCHENBUCH.

Walt Disneys
LUSTIGES TASCHENBUCH Nr. 84
Ab 13. September überall wo es Zeitschriften gibt!

© Walt Disney Productions

Walt Disneys

MICKY MAUS

Der Derby-Betrug

War doch nett von Herrn Reiter, daß er uns erlaubt hat, einen Artikel über sein Gestüt zu machen, was, Goofy?

Der macht das doch nur, weil er glaubt, daß Windspiel morgen das Derby gewinnt!

GESTÜT SCHLENDERHUHN
INHABER B REITER

113

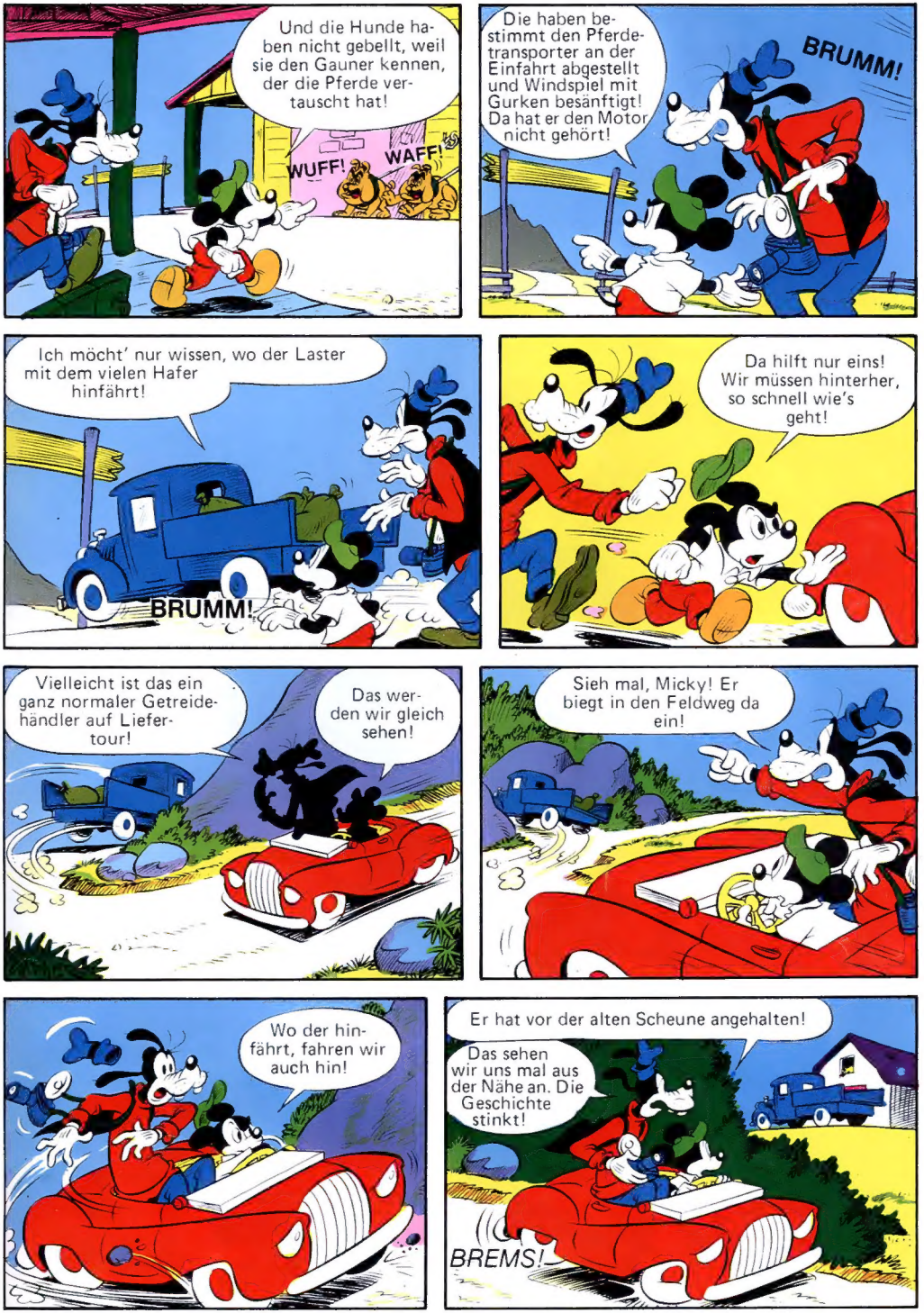
Macht alle mit beim

Wettlauf auf die höchsten Gipfel...

Nur MICKY MAUS bringt

„Gipfelstürmer" – das spannende Seilbahnspiel!

Macht alle mit beim

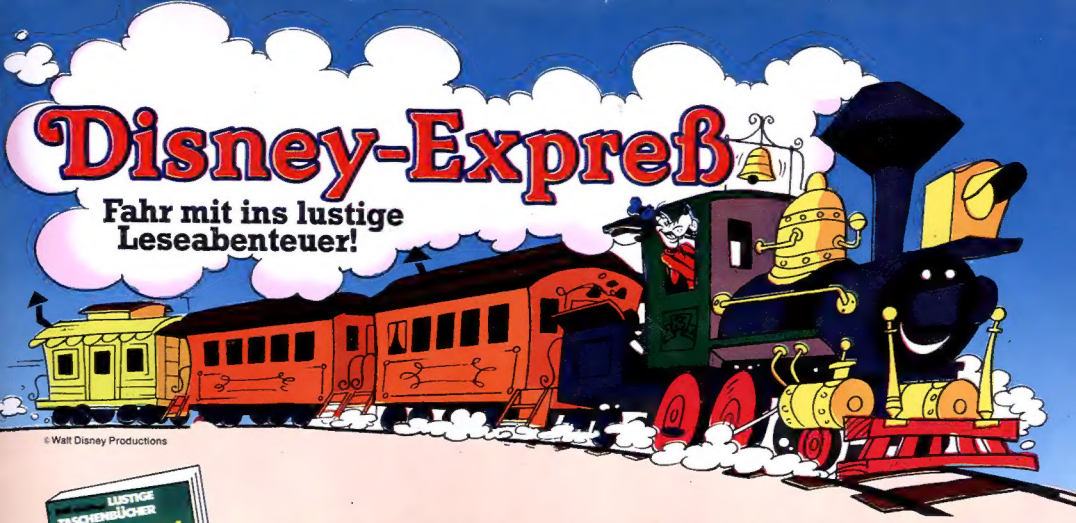


Wettlauf auf die höchsten Gipfel...

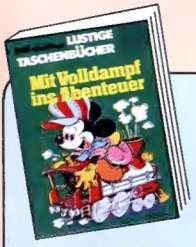
Ziemlich duster hier drin!
Ich fürcht' mich!
Schluck! Hast du das gehört?
Hört sich an wie ein Pferd!
Wieher!
Plötzlich...
Auaaa!
Oooooh! Micky!
BONG!
Was hast du denn, Micky? Geht's dir nicht gut?
Auaaa!
BUMS!
So, die beiden Schnüffler sind vorerst ausgeschaltet! Mir kommt niemand so einfach in die Quere! Hahahaha!
Hihihihi! Die können Windspiel Gesellschaft leisten, bis das Derby gelaufen ist!
Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!



© Walt Disney Productions

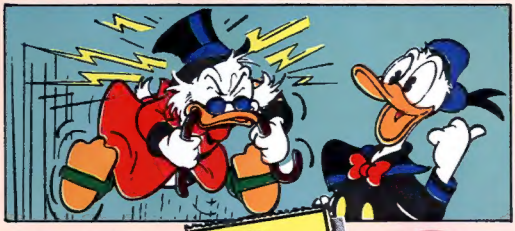


Geheimnisvolle Einbrüche...

... Hypnotisier-Briefe
... eine spannende Lokomotiven-Wettfahrt
... und vieles mehr erlebt Ihr in

Walt Disney's
LUSTIGES TASCHENBUCH Nr. 84
Das dicke Comic-Buch mit den extra langen Geschichten!

Ein pechschwarzer Tag für Dagobert Duck!



Freitag, der 13. und zu allem Übel noch ein miserables Horoskop. Alles geht ganz furchtbar schief...

Im Wilden Westen ist ein harter Konkurrenzkampf zwischen einer Eisenbahngesellschaft und einem Busunternehmen ausgebrochen. – Da gibt es eine Menge Arbeit für Micky und Goofy...

Es steckt wieder mal eine Menge drin in

Walt Disney's
Donald Duck Nr. 225

Die neue MICKYVISION Zweitauflage mit den tollen Comics und dem neuartigen MULTI-STICKER. Nr. 9

Freut Euch auf diesen großen Comic- und Klebespaß!

Die Nachricht der Woche!

Ab dem nächsten Heft bringt Euch MICKY MAUS regelmäßig ein ganz tolles, neuartiges Gewinnspiel:

GEWINNER DER WOCHE
In jedem Heft 1000 Mark zu gewinnen!

Goofy vor – noch ein Tor!

Welcher von Goofys Schüssen landet im Netz?

Dies ist nur eine von vielen lustigen Aufgaben aus

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop Nr. 38

Mitraten macht Spaß!

Goofy erfindet den Blitzableiter

Als der berühmte Erfinder und Staatsmann Benjamin Franklin gibt Goofy eine einmalig verrückte Figur ab... Nr. 17

GOOFY ALBUM

„Benjamin Franklin"

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus
Eine Art Hochgebirgs-Rallye, die Euch sicher begeistern wird:
Vom Start weg rennt alles um die Wette, hin zur nächstgelegenen Seilbahnstation. Drei Gebirgszüge müssen mit den verschiedenen Bahnen überquert werden. Aber es ist gar nicht so einfach, die hin- und herfahrenden Gondeln im rechten Moment zu erwischen... Und Micky, der sich schon als Sieger sah, muß plötzlich wieder ganz vorn anfangen...
Gipfel-stürmer
– das spannende Seilbahnspiel –
Wieder garantiert gutes und schnelles Gelingen!
Alles Fertigteile. Schere überflüssig. Einfach herausbrechen, zusammenkleben und losspielen!
Mit Super-Gewinnspiel
GEWINNER DER WOCHE
1000 Mark zu gewinnen!
Also ich wag's! Sicher ist es ein Schritt in die richtige Richtung.
Glückliche Reise!
In der nächsten MICKY MAUS durchschreiten die Ducks Daniel Düsentriebs Zeitspiegel und erleben eine spannende Reise in die Vergangenheit...
... außerdem könnt Ihr was erleben mit dem Fahrschüler Goofy als lebensgefährlicher Fußgängerschreck.
Walt Disney's MICKY MAUS
Gipfel-stürmer
OKTOBER 32
OKTOBER 31
GEWINNER DER WOCHE
© Walt Disney Productions
Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!